

# TIMETRAP

0714-0818

## 未来へ帰還せよ！

『2X77年』人類は遠い過去の『7日間』を旅する事が出来るタイムマシンを開発した。しかし、時を遡り過去に戻った者にとってその環境は恐ろしく過酷だった。周囲の物理現象は安定せず、タイムトラベラーの存在を安定的に存続させる為にはタイムマシンの時間転移機能を使ってタイムトラベラーを取り巻く時間を移動させ続ける必要がある。もしタイムマシンが停止したら、タイムトラベラーの存在は『虚無』へと消える。無事に7日目を迎えることが出来れば、未来へ帰還が可能だ。誰よりも早く帰還し、その経験を世界に伝えよう！



### 1. ゲームの概要

プレイヤーはタイムトラベラーとなって時計回りの手番順に手札を1枚ずつ場に出してゲームを進めます。1～6日目で手札が無くなると脱落し、7日目に手札が最も少ないプレイヤーが勝者となります。過酷な環境から手札を守りつつも、7日目の最初に手札が無くなる様に手札を使い、誰よりも早く未来へ帰還しましょう。

### 3. ゲームの目的と終了

いくつかのルールに従い、時計回りの手番順に手札からカードを1枚ずつ場に出していく、7日間のゲームを行っていきます。(手札からカードを場に出すことを以降『プレイする』と言います。)7日目が終了した時点で手札が最も少ない、もしくは7日目に最初に手札を使い切ったプレイヤーが勝者となります。しかし、6日目の終わりまでに手札が無くなってしまったプレイヤーはゲームから脱落し『虚無』へと落ち、二度と未来へ帰還する事が出来ません。



### 2. セット内容

#### ■時間転移カード：44枚

プレイヤーの手札になり、場に出していくカード。プレイヤーごとに色が異なる1～11のカードが配られます。

(表)



(裏)



プレイヤーカラー4色(橙、紫、青、緑)  
1～11(各1枚)

#### ■日付条件カード(青)：7枚

日付タイルの下に置き、その日に出せる『時間転移カード』が限定されます。

(表)



(裏)



#### ■タイムトラップカード：4枚

ゲームの開始時にプレイヤーの手札に1枚ずつあり、7日目まで持っていると脱落します。

(表)

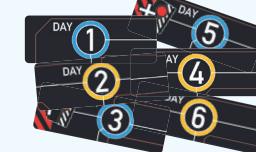


(裏)



#### ■日付タイル(1～6日目)：各1個

(表)



(裏)



#### ■日付タイル(7日目)：1個

(表)



(裏)



#### ■日付条件カード(黄)：7枚

日付タイルの下に置き、その日に特定の数字の『時間転移カード』を出した場合、示されている効果を適用します。

(表)

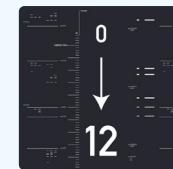


(裏)

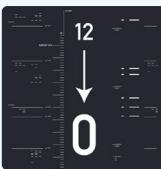


#### ■経時タイル：1個

(表)



(裏)

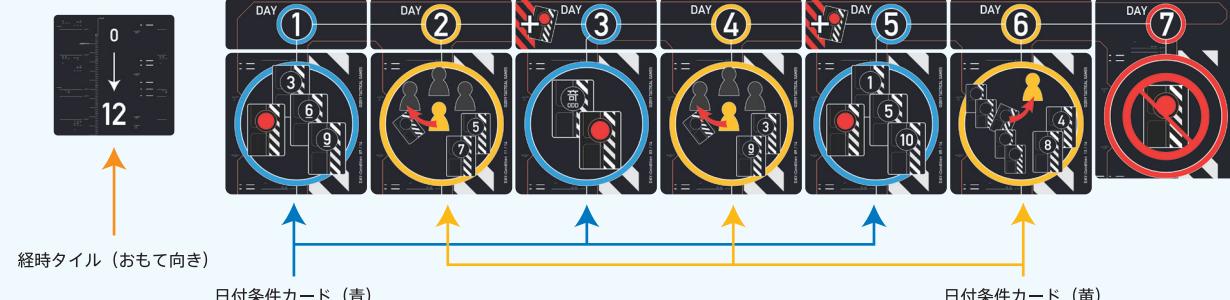


#### ■日付条件カード一覧：4枚



### 4. ゲームの準備

1～6日の日付タイルを横1列に並べ、最後に7日目の日付タイルを置きます。



1. 各プレイヤーは好きな色の『時間転移カード』一式(1～11各1枚)を受け取ります。各プレイヤーは受け取ったカードを裏向きでよく混ぜて、裏向きのまま2枚をランダムに捨てます。この時、各プレイヤーの手が届きやすい場所に捨て札の山を作り、捨て札をまとめます。各プレイヤーは残った9枚を手札にします。

2. 『タイムトラップカード』を各プレイヤーに1枚ずつ配り手札に加えます。余った『タイムトラップカード』はこのゲームでは使いませんので、箱に戻します。

※手札の内容はゲームが終わるまで他のプレイヤーに見せてはいけません。

※各プレイヤーは自分の手札の内容をいつでも確認できます。

3. 『日付タイル』をテーブル中央に左から1～6日の順で並べ、1～6日の日付タイルの列を作ります。

4. 6日目の『日付タイル』の右隣に『日付タイル』7日目を置きます。

5. 『日付条件カード(青)』を全てまとめて裏向きでよく混ぜ、『1』『3』『5』日目の『日付タイル』の下に重ねずにランダムで1枚ずつおもて向きで置きます。余った『日付条件カード(青)』はこのゲームでは使いませんので、箱に戻します。

6. 『日付条件カード(黄)』を全てまとめて裏向きでよく混ぜ、『2』『4』『6』日目の『日付タイル』の下に重ねずにランダムで1枚ずつおもて向きで置きます。余った『日付条件カード(黄)』はこのゲームでは使いませんので、箱に戻します。

7. 『経時タイル』を各プレイヤーの手が届きやすい場所におもて向きで置きます。

8. 各プレイヤーに『日付条件カード一覧』を配ります。ゲーム中に参照しながらプレイしましょう。

9. 適当な方法でスタートプレイヤーを決めて準備完了です。

## 5. ゲームの進め方

スタートプレイヤーから時計回りの順で手番を行います。スタートプレイヤーは1日目の『日付条件カード』の下に、『時間転移カード』を手札から1枚選んでプレイします。(カードのプレイ方法は後述) カードを1枚プレイしたら左隣のプレイヤーに手番が移ります。

以後の手番プレイヤーは前の手番プレイヤーがプレイしたカードの下に数字を重ねずに手札から一枚選んでプレイします。カードを1枚プレイしたら左隣のプレイヤーに手番が移ります。

※手札にプレイできる『時間転移カード』や『タイムトラップカード』が有る場合は、パスをせずカードを1枚選んでプレイしなくてはなりません。

スタートプレイヤーを含め、手番が回ってきた時にプレイできるカードが1枚も無い場合はパスを宣言します。パスを宣言したら左隣のプレイヤーに手番が移ります。パスを宣言した以降も再び手番は回ってきます。そのとき手札のカードがプレイできる様になっていれば、プレイしなくてはなりません。

これらを繰り返し、最後にカードをプレイしたプレイヤー以外全員がパスした場合、もしくはカードがプレイされた枚数が下記の『1日に置けるカードの上限』に達した場合1日目を終了します。1日目が終了したら2日目に移り、再び新しいスタートプレイヤーから順に1日目と同様に手番を繰り返し行います。そして2～7日目まで順番にゲームを進めて行きます。

※1日の始めに全員がパスした場合も同様に次の日に移り、前の日のスタートプレイヤーが新たな一日のスタートプレイヤーとなって手番を行います。

### ■1日に置けるカードの上限

2人プレイの場合 3人プレイの場合 4人プレイの場合  
6枚まで 8枚まで 10枚まで

### ■2日目以降のスタートプレイヤー

前の日の最後にカードをプレイしたプレイヤーが次の日のスタートプレイヤーとなります。



3日目のスタートプレイヤーは、3日目に『時間転移カード』をプレイする前に既にプレイされ、場にある『タイムトラップカード』の中から1枚取り、手札に加えなくてはなりません。5日目のスタートプレイヤーも同様に5日目の最初に『タイムトラップカード』を1枚取り手札に加えます。  
※『タイムトラップカード』が場に一枚もない場合は手札に加える必要はありません。

### ■各日のルール

1～6日目：手札が無くなったプレイヤーは脱落します。

7日目：7日目が始まる時に『タイムトラップカード』が手札に有るプレイヤーは即座に脱落します。

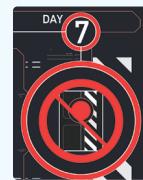
※7日目が始まる時にスタートプレイヤーが脱落した場合、生存している左隣のプレイヤーが新たなスタートプレイヤーとなります。

1～6日に手札が無くなったプレイヤーは  
ゲームから脱落します。



前日の最後にカードをプレイしたプレイヤーが次の日のスタートプレイヤーになります。

1日目のはじめにスタートプレイヤーから順に1枚ずつ手札をプレイします。『1日に置けるカードの上限』に達した場合。もしくは、最後にプレイしたプレイヤー以外のプレイヤーが全員パスを宣言したら次の日に移り、7日目までこれを繰り返し行います。



7日目の『日付タイル』のアイコン：  
7日目が始まる時に『タイムトラップカード』が手札に有るプレイヤーは脱落します。

## 6. カードのプレイ方法

カードをプレイする時、以下の『時間転移カードのプレイ方法』『タイムトラップカードのプレイ方法』『日付条件カードの効果』に従わなければなりません。

※『時間転移カードのプレイ方法』『タイムトラップカードのプレイ方法』と『日付条件カードの効果』が矛盾する場合は、『日付条件カードの効果』を優先します。

### ■『時間転移カード』のプレイ方法

スタートプレイヤーは一日の最初に好きな数字の『時間転移カード』をプレイできます。以降に『時間転移カード』をプレイする場合、直前にプレイされた『時間転移カード』よりも大きい数字の『時間転移カード』のみをプレイする事ができます。

※『タイムトラップカード』がプレイされた場合、次にプレイできるカードが変わります。

### ■『タイムトラップカード』のプレイ方法

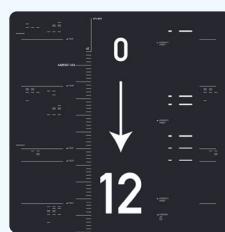
『タイムトラップカード』は前の手番プレイヤーが『時間転移カード』をプレイした直後の手番でプレイしなければなりません。また『タイムトラップカード』がプレイされた次の手番では、再び好きな数字の『時間転移カード』を選んでプレイします。『タイムトラップカード』は1日に2枚までしかプレイできません。

※『タイムトラップカード』はその日の最初にプレイすることはできません。直前にプレイされたカードが『タイムトラップカード』の場合は、続けて『タイムトラップカード』をプレイすることはできません。

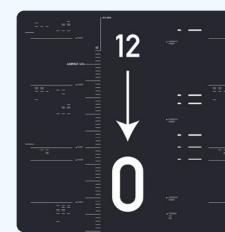
『タイムトラップカード』をプレイする場合、手札から『時間転移カード』を1枚選んで捨て札の山に裏向きで捨てます。その後、『経時タイル』を裏向きにします。それ以降は『時間転移カード』をプレイできる数字の順番が逆転し、直前にプレイされた『時間転移カード』よりも小さい数字の『時間転移カード』のみをプレイする事ができます。

※以降『タイムトラップカード』がプレイされる度に、『経時タイル』の表裏の向きが変わり、プレイできる『時間転移カード』の順番も逆転します。

『経時タイル』がおもて向きの時は『タイムトラップカード』を『12』として、裏向きの時は『0』として扱います。



『経時タイル』がおもて向きの時  
直前にプレイされている  
『時間転移カード』よりも  
大きい数字のカードを  
プレイする事が出来る。



『経時タイル』が裏向きの時  
直前にプレイされている  
『時間転移カード』よりも  
小さい数字のカードを  
プレイする事が出来る。

### ■『日付条件カード』の効果

『時間転移カード』や『タイムトラップカード』をプレイする時、プレイする日の『日付タイル』の下に置かれている『日付条件カード』を参照してプレイします。『日付条件カード(青)』の場合、プレイできるカードの条件を守ってカードをプレイする必要があります。『日付条件カード(黄)』の場合、条件に合うカードをプレイした時に手番プレイヤーは『日付条件カード(黄)』に書かれているアクションを必ず実行します。『日付条件カード』の条件や効果は『日付条件カード一覧』を参照してください。



日付条件カード

## 7. 脱落

プレイヤーは下記3つの状況になった場合脱落します。

・1～6日目の自分の手番が終了する時に手札が1枚もない場合、脱落します。

・他のプレイヤーの手番中に『日付条件カード(黄)』の効果によって手札が無くなった場合、即座に脱落します。

・7日目が始まる時に『タイムトラップカード』が手札にあった場合、即座に脱落します。

※7日目が始まる時にスタートプレイヤーが脱落した場合、生存している左隣のプレイヤーが新たなスタートプレイヤーとなります。

※プレイヤーが脱落した場合、脱落したプレイヤーの手番は以後無くなります。『日付条件カード(黄)』の効果などで左隣のプレイヤーが対象になり、左隣のプレイヤーが脱落している場合は脱落したプレイヤーの更に左隣の生存しているプレイヤーが対象となります。

## 8. ゲームの終了と勝利条件

下記いずれかの状況になった場合、ゲームが終了し勝者が決まります。

・7日目にカードをプレイした後、最初に手札が無くなったプレイヤーが勝者となりゲームが終了します。

・7日目が終了した場合、その時点で手札が最も少ないプレイヤーが勝者となりゲームが終了します。

・7日目を迎えるまでに生存するプレイヤーが一人になった場合、即座に生存しているプレイヤーが勝者となりゲームが終了します。

※複数の首位プレイヤーの手札枚数が同じ場合、7日目のスタートプレイヤーが勝者となります。

ご注意（必ずお読みください）

誤飲の危険性がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。  
変質の恐れがありますので、高温多湿の場所に放置しないでください。  
変質・火災の原因になりますので、火に近づけないでください。

タイムトラップの更新情報・新製品情報等は  
下記 TACTICAL GAMES のWEBサイトから確認できます。  
<http://tactical-games.net>

クレジット

企画・制作：TACTICAL GAMES  
ゲームデザイン：押切隼 鈴木陽太  
ビジュアルデザイン：鈴木陽太  
ルールブック校閲：鈴木唯由 岡根優

@TacticalGamesJP

お問い合わせ：CS@tactical-games.net

TACTICAL GAMES

©TACTICAL GAMES, 2019, All rights reserved.