



リチュアル
読み、詠え。
2~5人 / 15~30分 / 8歳以上
四人のジレンマ儀式ゲーム



Kingdom of cards
AFFINITY
アフィニティ

駆け引きを制し、
自分だけの軍隊を編成せよ！
3~5人 / 10歳以上 / 20~30分
軍編成競ゲーム

amazon やイエローサブマリン等
ボードゲーム小売店様にて好評発売中！

本プロモーション拡張『外交』を遊ぶ為には『アフィニティ』
の基本セットが必要です。

ご注意（必ずお読みください。）

誤飲の危険性がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
変質の恐れがありますので、高温多湿の場所に放置しないでください。
変質・火災の原因になりますので、火に近づけないでください。

TACTICAL GAMES

非売品

©2019 TACTICAL GAMES



Kingdom of cards

AFFINITY
アフィニティ

プロモーション拡張
『外交』



『アフィニティー』 プロモーション拡張 『外交』

正規の外交ルートがあれば、非正規のルートもある。敵の敵は味方であり、強者の元では一時的な協力関係が生まれる。新たな外交ルートが構築される。
しかし、その緊張した関係は見せかけに過ぎない。



本拡張の概要

『外交』カードを使用する事で手札に有る『報酬』カードの引き直しを行う事が出来ます。引き直しを行う事で競に更なるチャンスをもたらすでしょう。

内容物

『外交』カード：5枚



『外交』カードと『外交』トーカン

プレイヤーの誰かが軍編成を行った時、軍編成を行ったプレイヤー以外のプレイヤーは『外交』カードの上に『外交トーカン』を1つ置きます。この『外交トーカン』を後に『外交』カードの上から取り除く事で、手札に有る好きな枚数の『報酬』カードを引き直す事が出来ます。

※『外交トーカン』は『勝利点マーカー』を使用し、獲得している勝利点とは必ず区別できるように扱ってください。

※『外交』カード上に置ける『外交トーカン』の数に上限はありません。

『報酬』カードの引き直し

ゲーム中にいつでも『外交』カードの使用を他プレイヤーに宣言した上で、自分の『外交』カードの上に置かれた『外交トーカン』1つを元の『勝利点マーカー』置き場に戻し、手札の『報酬』カードを好きな枚数引き直す事ができます。引き直しを行う場合、手札に有る好きな枚数の『報酬』カードを『報酬』カードの捨札の山に置き、捨てた枚数と同じ枚数の『報酬』カードを山札から引きます。

※捨てた枚数より多い『報酬』カードを引く事はできません。

※『外交トーカン』を支払う事ができるなら、連続して引き直しを行う事も可能です。

本プロモーション拡張『外交』を遊ぶ為には『アフィニティー』の基本セットが必要です。

アフィニティーの更新情報・新製品情報等は

下記 TACTICAL GAMES の WEB サイトから確認できます。

<http://tactical-games.net>

お問い合わせ

CS@tactical-games.net



@TacticalGamesJP

『外交』カード裏



『外交』カード表

